



Тема проекта: "Эко-парк"



Номинация: «Экология и рациональное природопользование»

Разработали: Коваль Ксения, Маркелова Дарья, Матюхина Диана

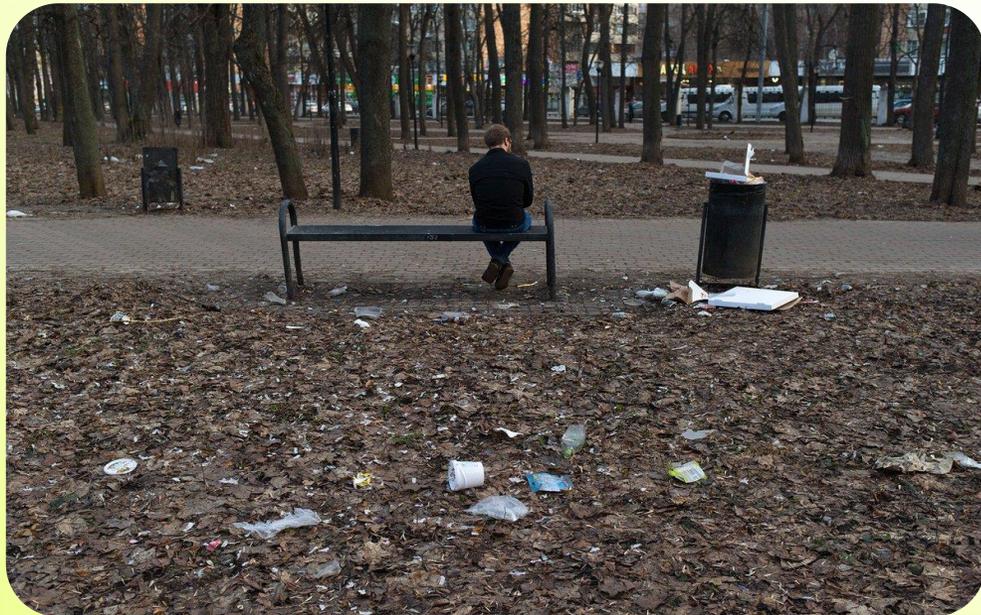
Руководитель: И.И.Илюнкина



Проблема:

Парки загрязнены и непригодны для прогулок, поэтому мы хотим создать новые, технологичные "Эко - парки" в нашем городе.

До:



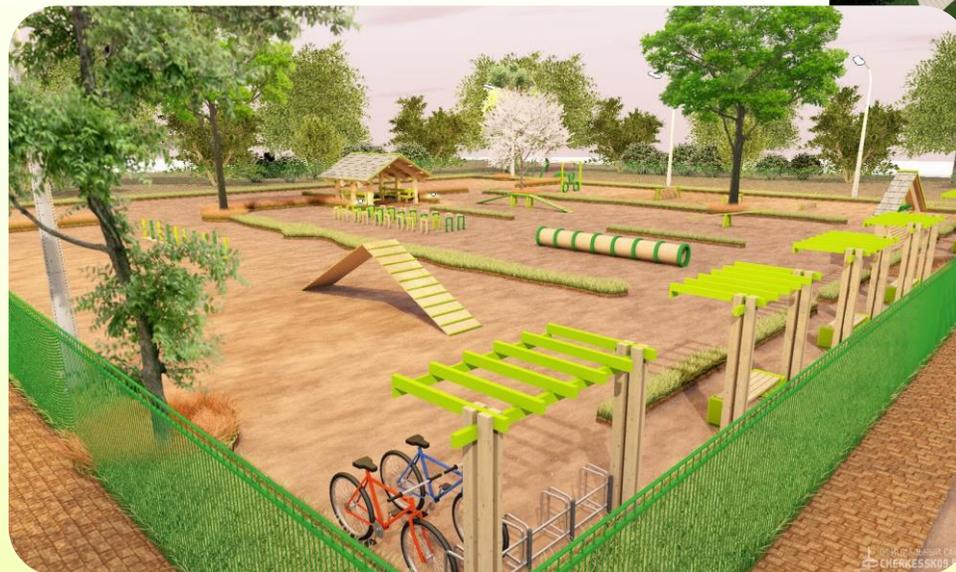
После:



Цель: Создание «Экологического парка» на территории г. Димитровграда.

Задачи:

1. Конфигурация идеи
2. Создание макета эко-парка
3. Разработка виртуального эко-парка



Актуальность:

Благоустройство и озеленение является важнейшей сферой деятельности. Создаются условия для здоровой, комфортной, удобной жизни отдельного человека по месту проживания. Люди хотят жить в чистоте и стараются делать **НАШ МИР ЛУЧШЕ!** Давайте воплотим эту идею в жизнь!

Чтобы поддерживать экологию и чистоту нам нужны эко-парки.



Краткое содержание



В эко - парке есть зоны для отдыха, спорта, время - препровождения, зоны детских площадок и выгула собак.



Виртуальный "Эко - парк" содержит:

Спортивную зону, где можно разместить волейбольную площадку и беговые дорожки.

Зону отдыха, где надо расставить столы, чтобы можно было играть в шашки, шахматы и поставить скамейки для отдыха.

Детская зона, где нужно разместить аттракционы, например, качели, песочницы.

Развлекательная для проведения различных игр и мероприятий.

В экологическом парке предусматривается только пешеходное движение.

Пешеходные дорожки нужно сделать из специальной тротуарной плитки.

Вдоль дорожек разместить цветники и газоны.

Зеленые насаждения

Посадка деревьев и кустарников является одним из решающих этапов создания объектов озеленения. Деревья и кустарники - это и "аккумулятор" кислорода и защита от пыли, шума и элементы для создания гармоничной визуальной среды.

Распределение растений по территории парка

Вдоль дорожек надо высаживать хвойные деревья, которые будут защищать от ветра.

В остальных местах разместить лиственные деревья и прочие кустарники.

В специальных местах разбить цветники, где высаживать многолетние цветущие растения.



Средства разработки:

Создание макета будет выполнено с помощью Blender и движка Unreal Engine.

На реализацию проекта нам потребуется от 6 до 10 месяцев.





Спасибо за внимание!