

САМОДЕЛЬНЫЕ ШАХМАТЫ

ГРУППА №3

ПРОЕКТ ВЫПОЛНЯЛИ:

**СЕЛЬКОВ НИКИТА, МАКСИМ
ГЛЕБОВ, САВЕЛИЙ ДАХТЛЕР.**

ПЕДАГОГ:

ПАВЕЛ СЕРГЕЕВИЧ

ЦЕЛЬ РАБОТЫ:

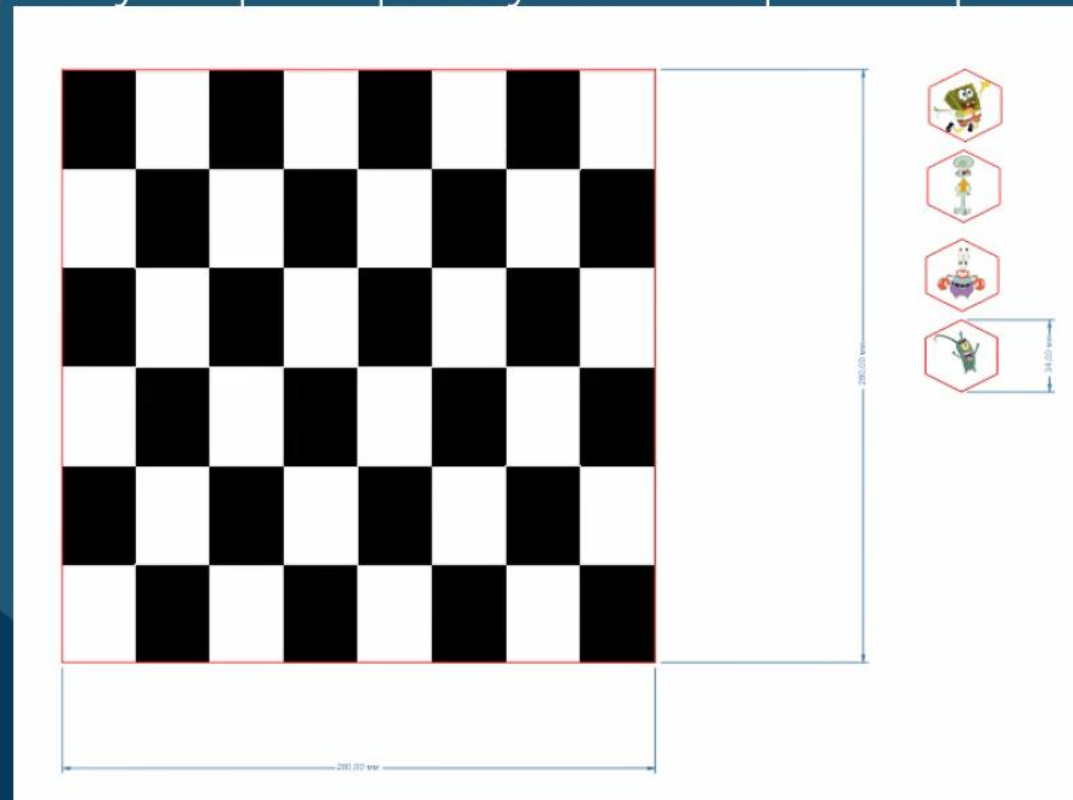
- 1.Создание шахмат 2D
2. Научится работать
в прогамме
CorelDRAW
- 3.Научится работать на оборудованиe лазерном грайвере:
trotec SPEEDY 100 R
- 4.Работа с современным ручным инструментом

Задача работы:

1. Придумать тематику для шахмат.
2. Создать чертеж
3. Подготовить материал для выполнения гравировки и резки.
4. Выполнить гравировку и резку
5. Зачистить готовые детали

Технология создания

При создании шахмат мы использовали программу CorelDRAW для создания чертежа. После чего подготавливали материал для пополнения гравировки и резки на лазерном грайвере, а именно при помощи электрического лобзика из листа фанеры вырезали отрезки нужного нам размера. После отправили на резку и гравировку на лазерном грайвере.



Спасибо за внимание!

