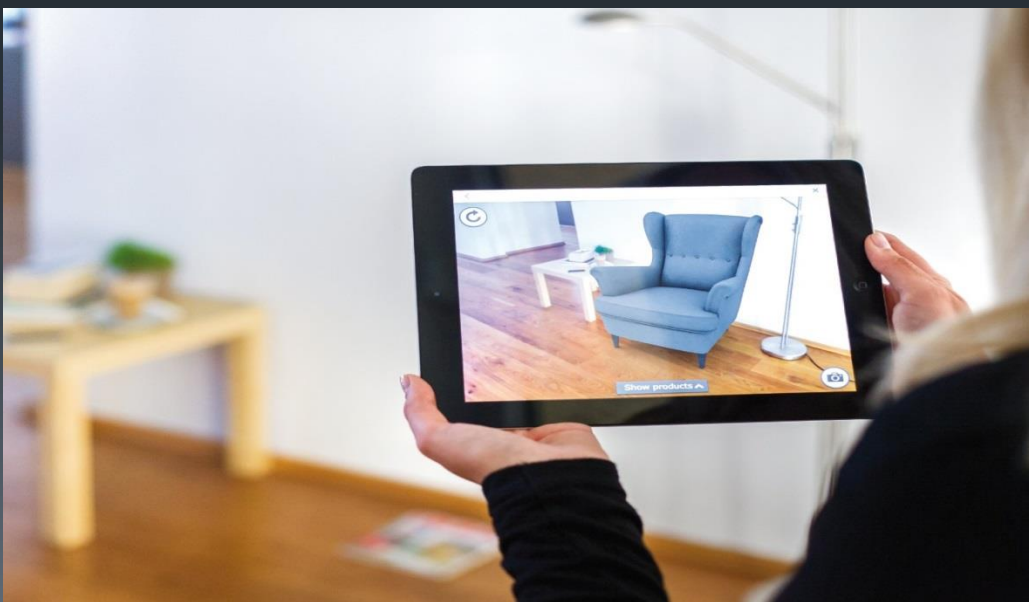


Тема проекта: «Приложение Дополненной реальности (AR). Дизайн интерьера»



Разработал:
Гилязов Рустам
Руководитель:
Ирина Игоревна Илюнкина

Проблема



Не смотря на большое разнообразие дизайнеров, не всегда есть возможность обращаться к профессионалам. Мобильное приложение дополненной реальности поможет спроектировать интерьер, расставить мебель, посмотреть сколько свободного пространства она займет и будет ли ей удобно пользоваться, без лишних затрат.

Цель:



Создать мобильное приложение дополненной реальности с помощью которого можно “разместить” мебель у себя дома и спроектировать интерьер.

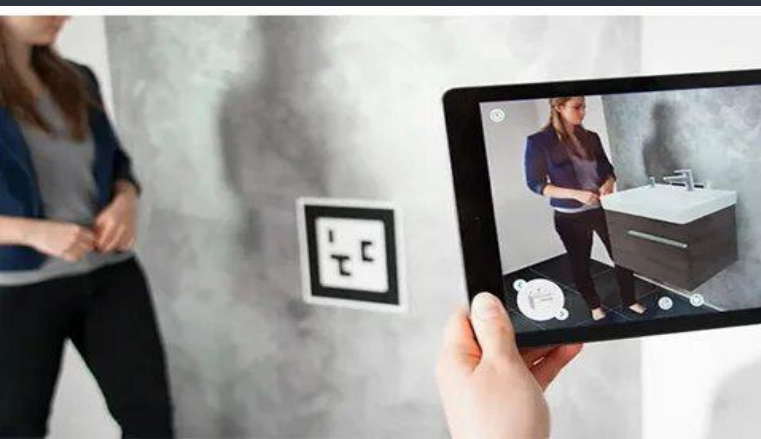
Задачи:



1. Собрать информацию по теме мобильных приложений дополненной реальности.
2. Создать макет мобильного приложения.
3. Создать объекты дополненной реальности.
4. Выложить приложение в PlayMarket.

Актуальность

- **Дополненная реальность** – это вариация виртуальной среды. Главным ее отличием является частичное погружение в виртуальный мир. Пользователь может видеть реальную картину мира с виртуальными объектами, включенными в нее в отличие от технологии виртуальной реальности, которая полностью погружает пользователя в искусственно созданную среду.
- Настоящая дополненная реальность должна не просто помещать виртуальные объекты поверх реального изображения, но и привязывать их к окружающей обстановке.



Краткое содержание

Программа будет достаточно простой. Мы будем наводить смартфон на некую ровную поверхность и далее на ней будет появляться объект. Данным объектом можно будет управлять за счет пользовательского интерфейса в приложении.

Мобильное приложение будет содержать в себе окно с основным меню в котором есть возможность выбора объекта и просмотр мебели в доме.

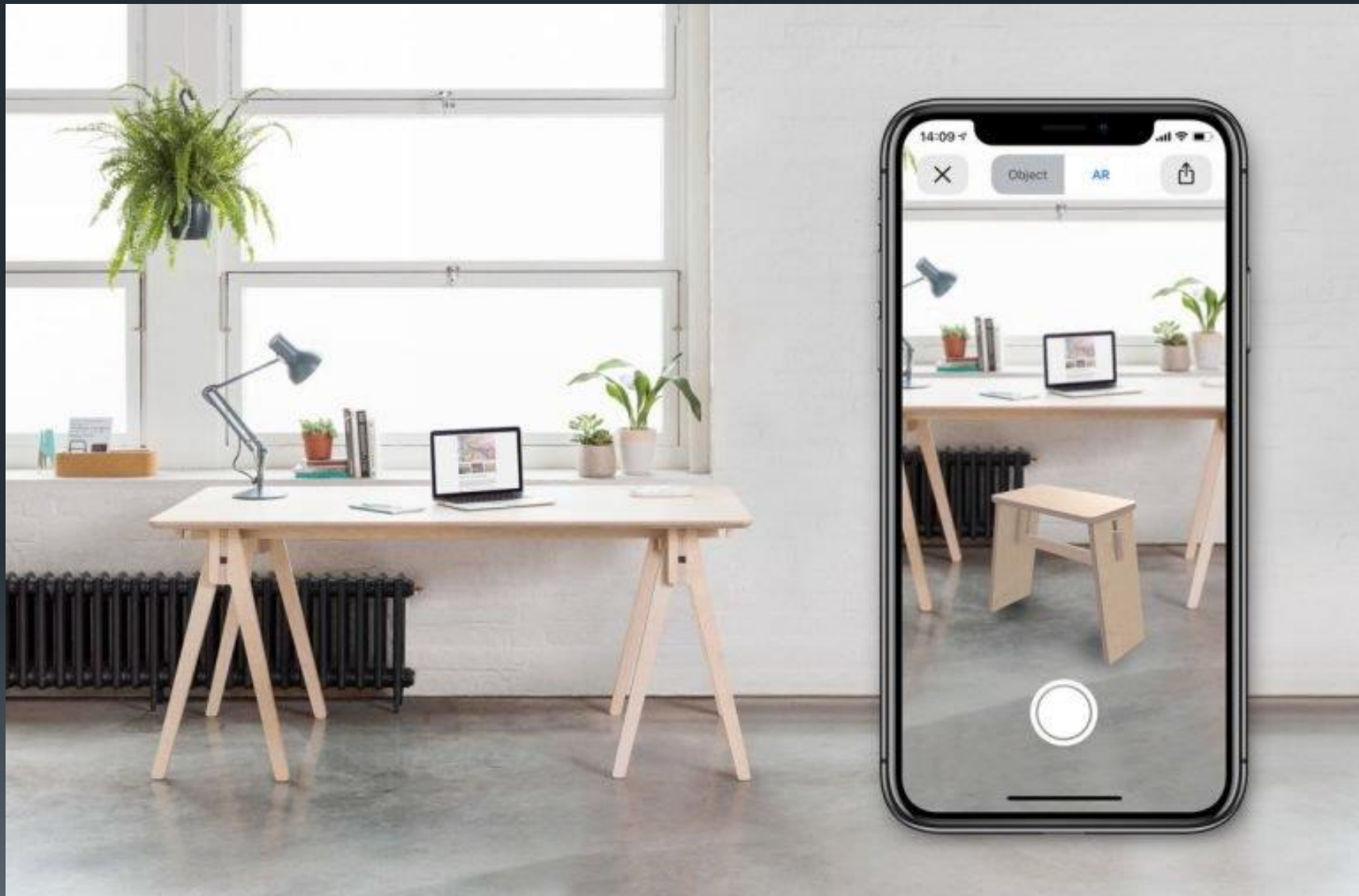


Средства разработки:

1. Движок для разработки AR приложений Unity Hub.
2. Технология Vuforia.
3. 3D моделирование Blender.

На реализацию проекта мне потребуется от 6 до 10 месяцев.

Прототип





СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!