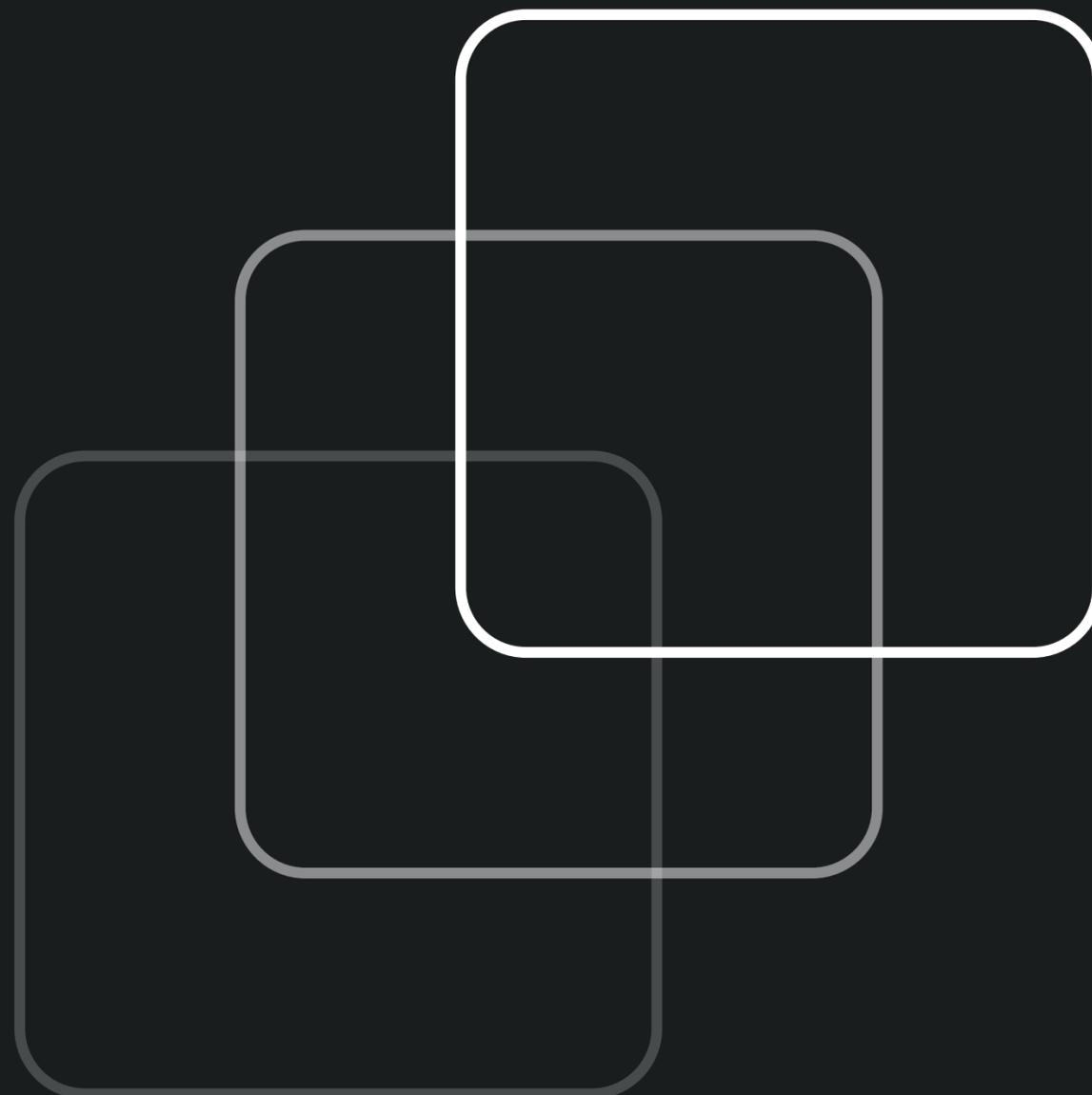


Дистанционное освещение

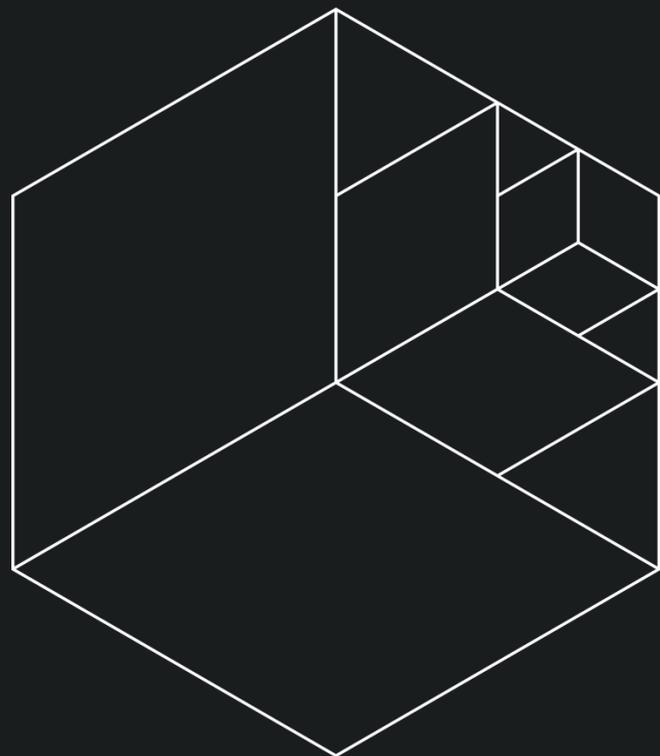
Подготовили: Холопов Сергей Сергеевич,
Котельников Александр Дмитриевич



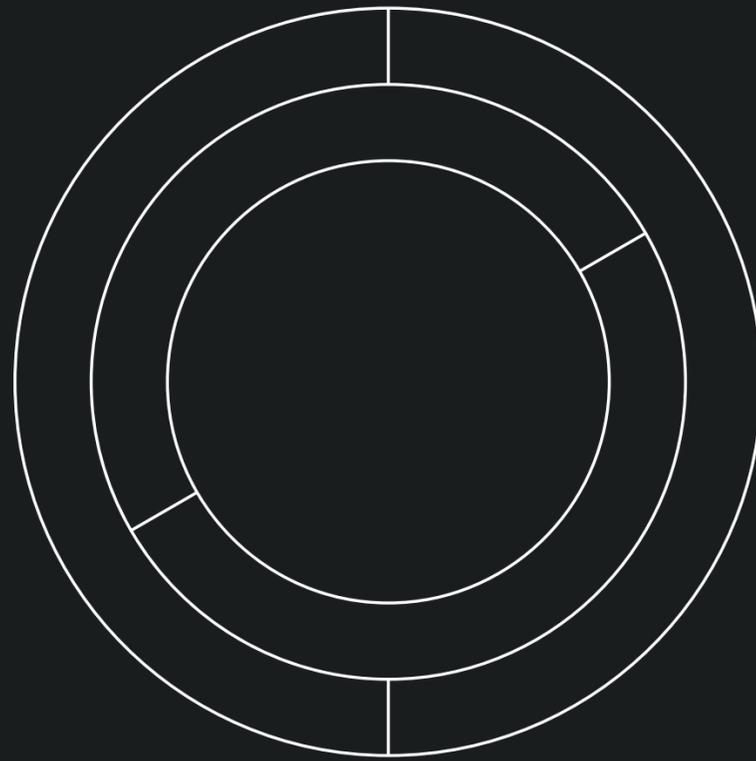
ДИМИТРОВГРАД, 2022Г

Проблема

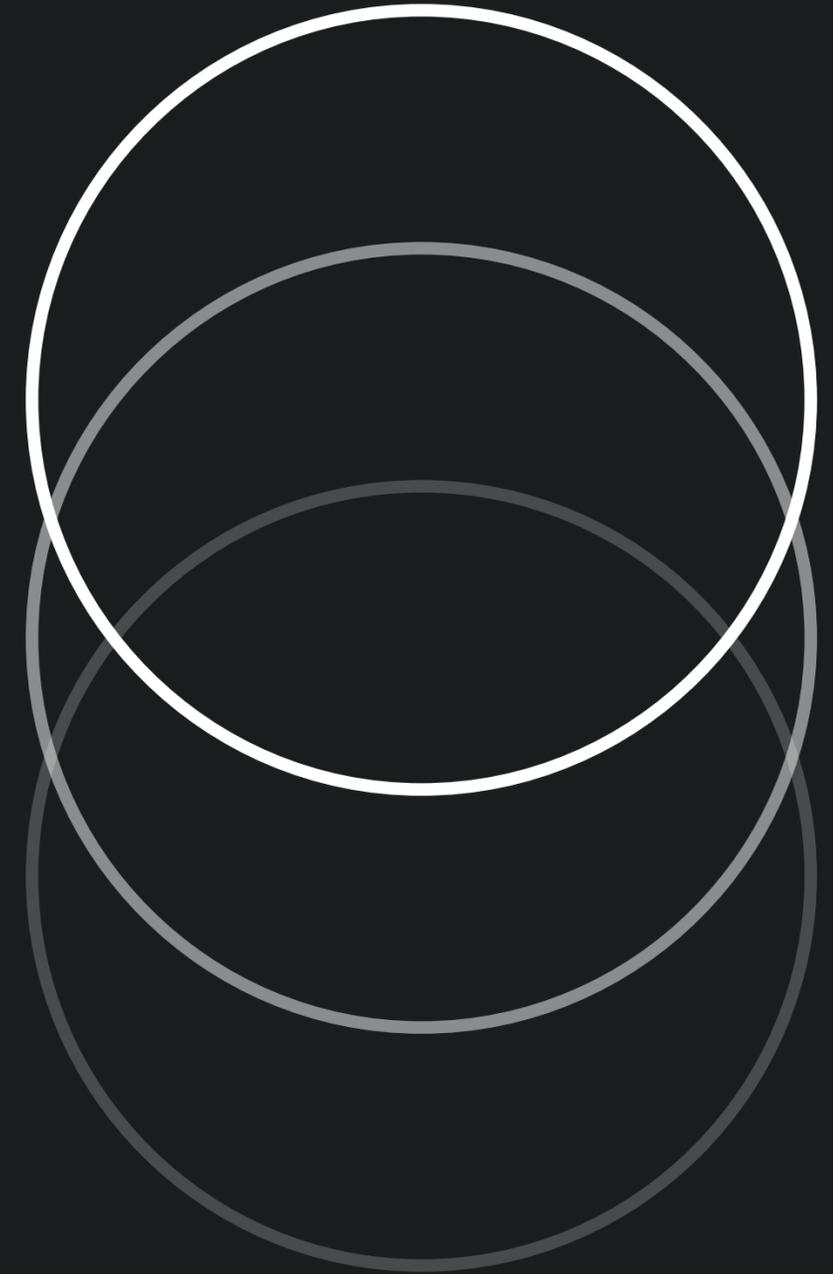
В России у застройщиков детских площадок возникла проблема нехватки освещения вечером и ночью.



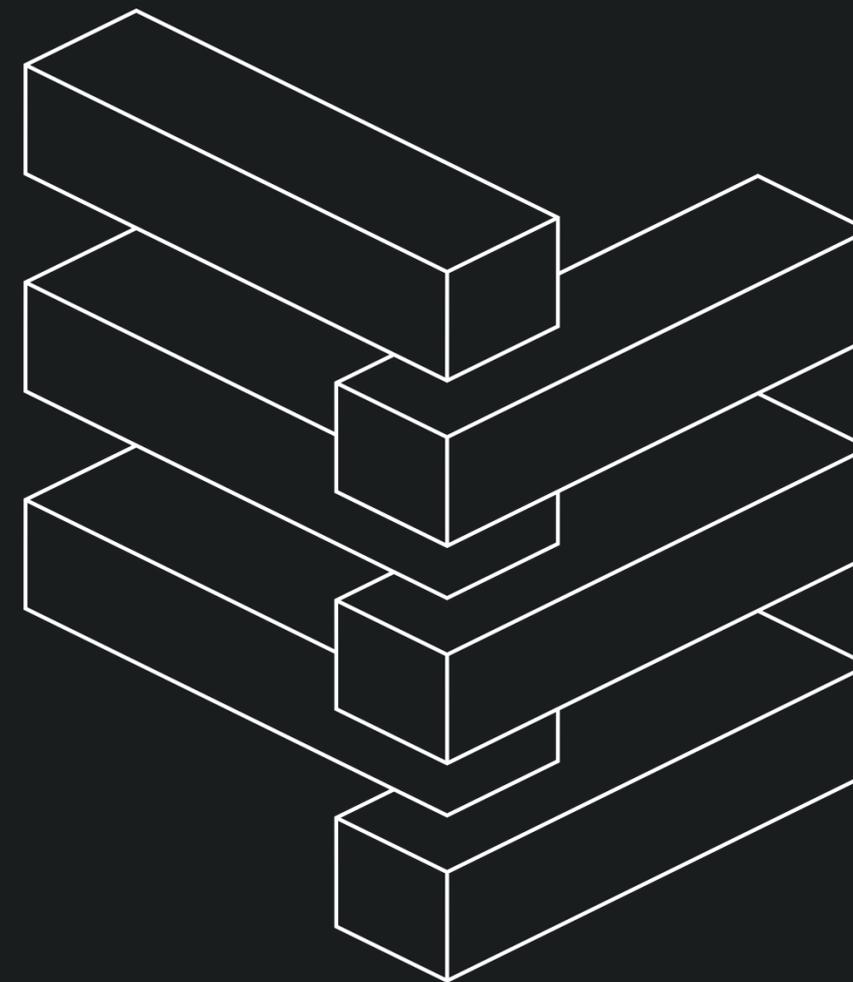
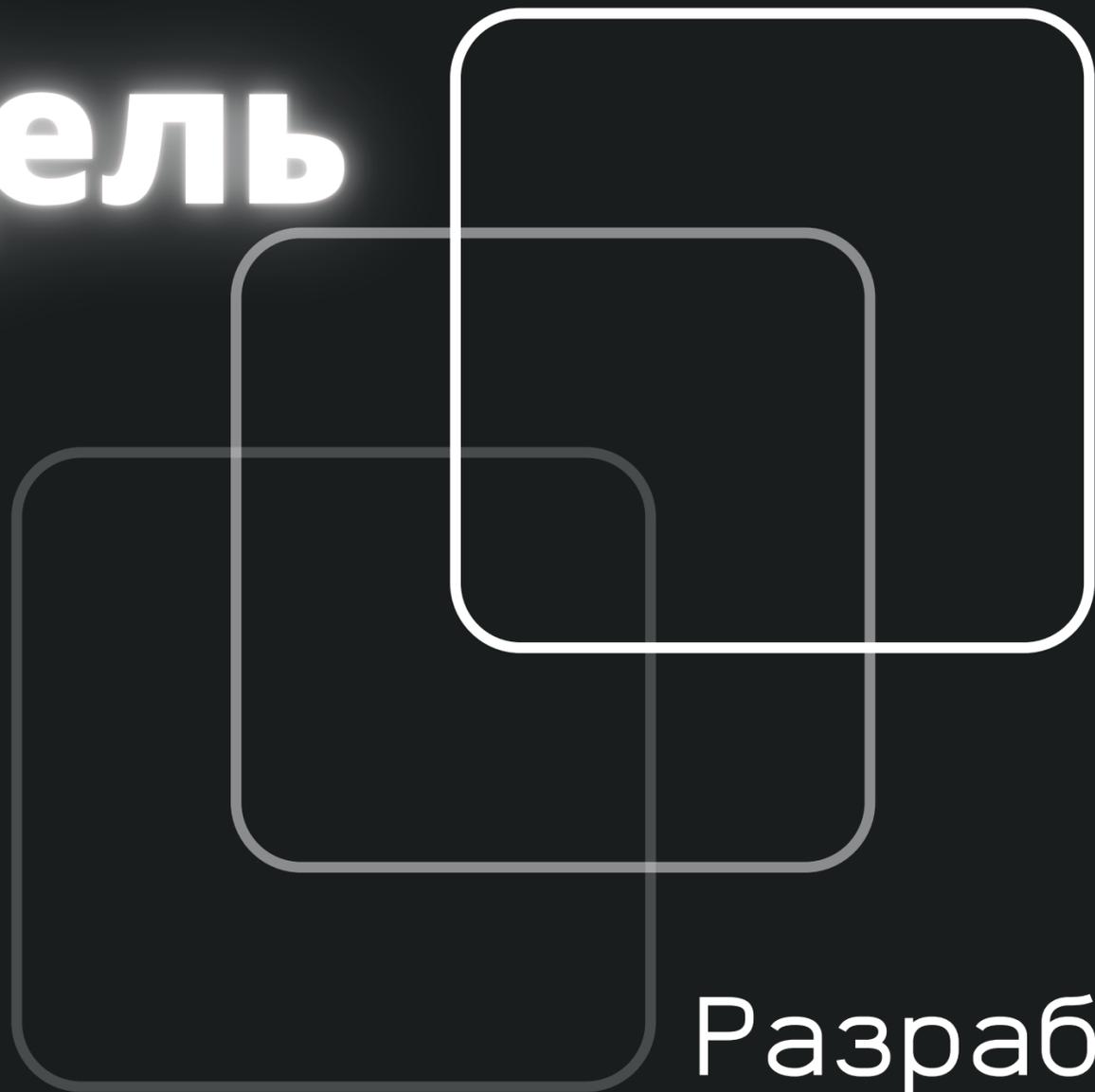
Гипотеза



С помощью платформы Arduino UNO и
Mit App Inventor можно
разработать умное освещение
детской площадки с активацией по
голосу.



Цель



Разработать программу
искусственного освещения площадки с
активацией по голосу

Задачи



ЗАДАЧА 1

Создать программу включения светильников

ЗАДАЧА 2

Разработать приложение с технологией
Bluetooth

ЗАДАЧА 3

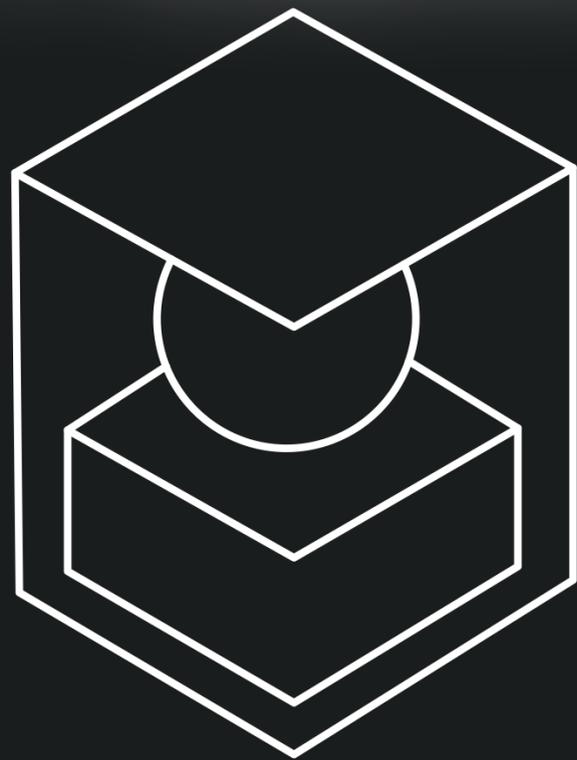
Подключиться к Arduino UNO через приложение

Актуальность

На данный момент не существует другой программы умного искусственного освещения



Решение проблемы



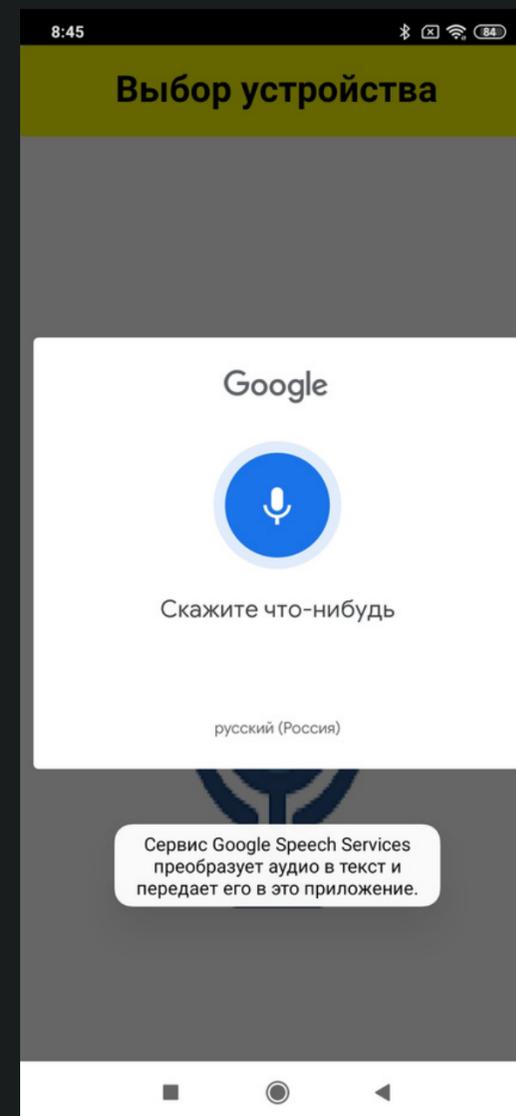
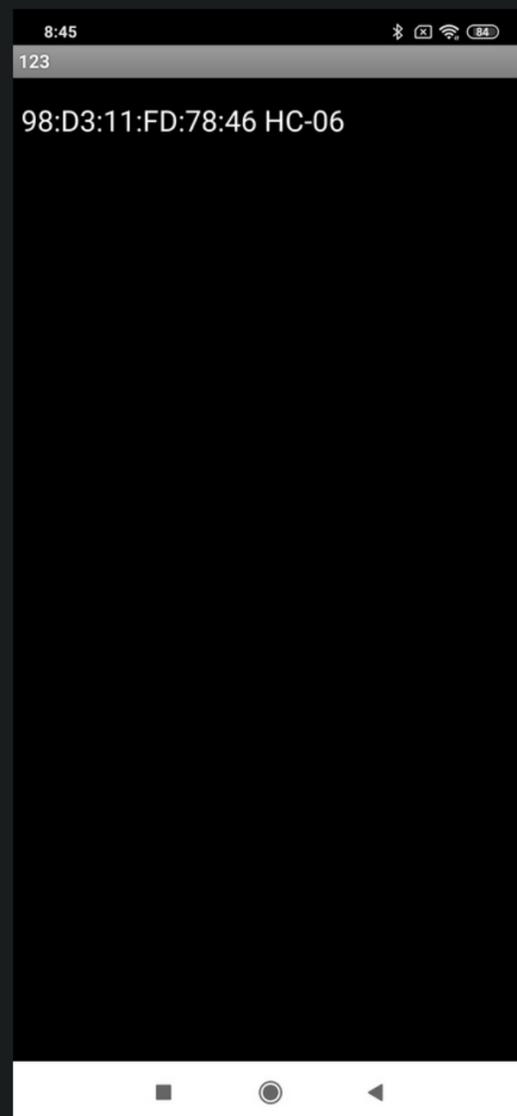
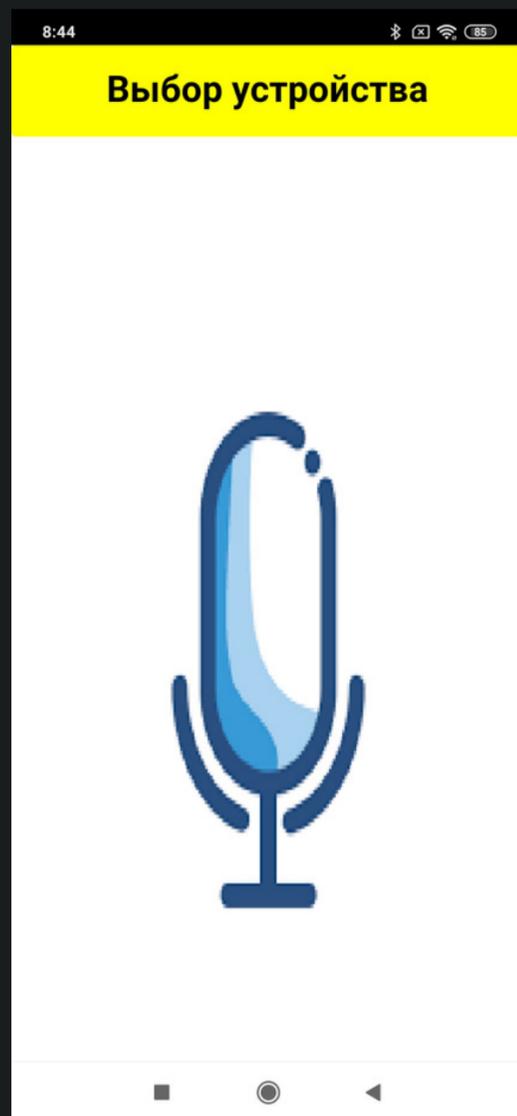
Нужно разработать приложение, которое способно дистанционно включать и выключать свет на детской площадке

Краткое описание

Light - это приложение, которое способно с помощью голоса включать и выключать свет на детской площадке



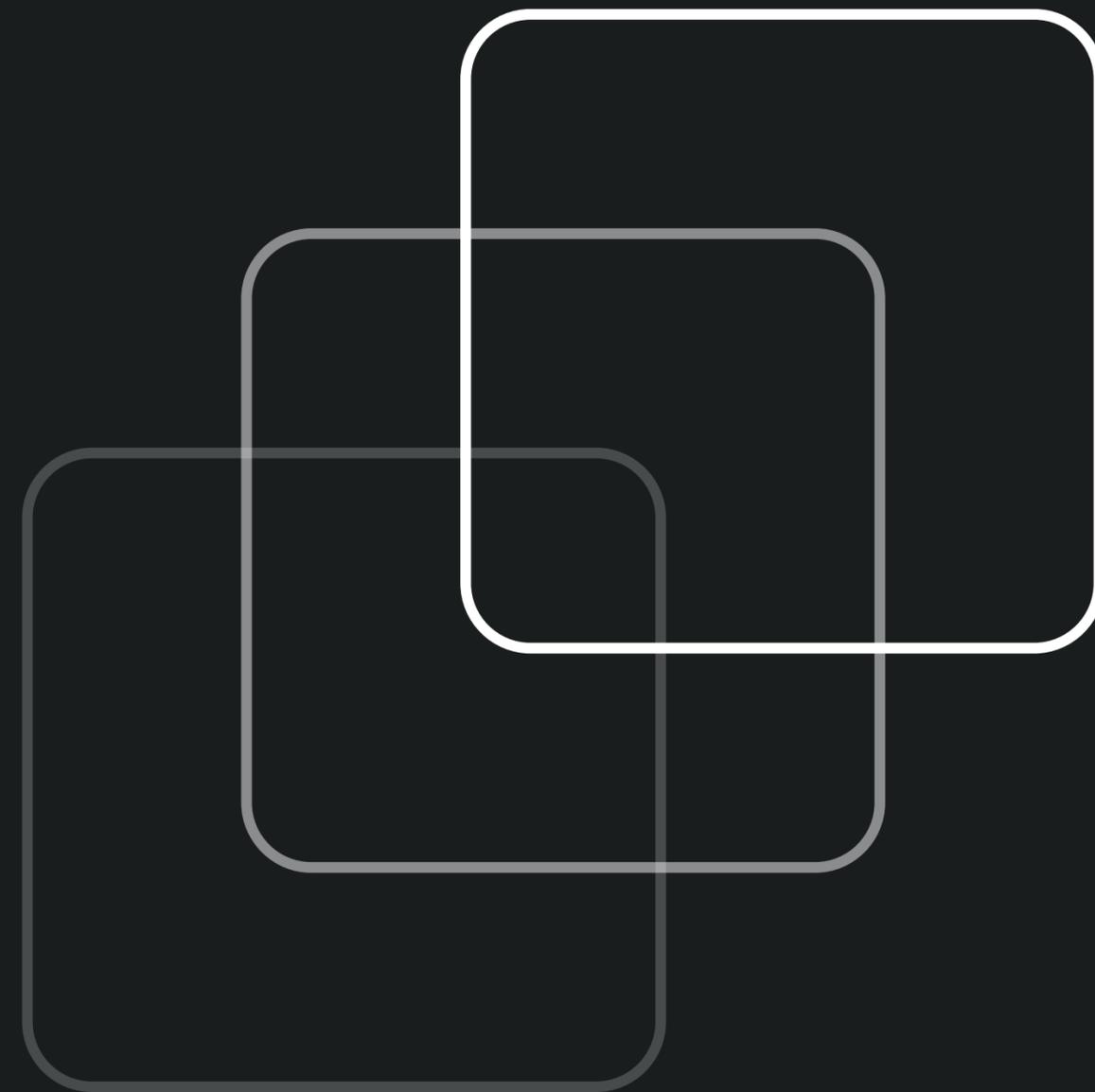
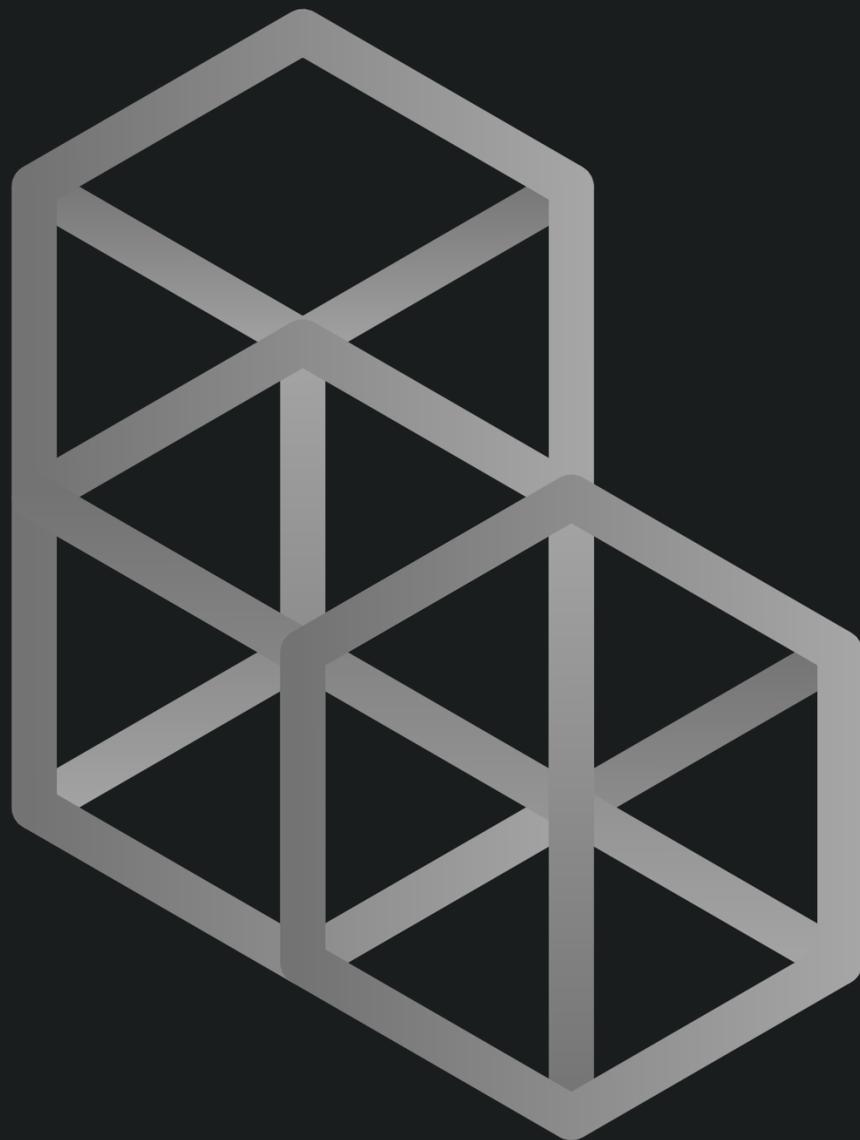
Как это всё выглядит



Программное обеспечение



Приложение разработано на платформе
MIT App Inventor, а плата Arduino UNO
была запрограммирована на платформе
Arduino



Спасибо за внимание!